

Augmented Reality am Beispiel eines Schweißtrainers

Aktuelle Technologien der Industrie 4.0 bieten der Aus- und Weiterbildung, aber auch für tägliche Industrietätigkeiten neue Möglichkeiten. Neben klassischen Lehr- und Lernunterlagen kann bspw. Augmented Reality (AR) eingesetzt werden, um die reale Umgebung durch virtuelle Elemente zu erweitern, um so dynamische und interaktive Lernszenarien zu schaffen. Womöglich haben Sie schon über den Einsatz von AR in Ihrem Betrieb nachgedacht, sind aber unsicher über mögliche Anwendungen und verbundene Aufwände? Um Ihnen den Einstieg zu erleichtern oder auch um konkrete Fragen mit Ihnen zu klären, bieten wir Ihnen unsere unverbindliche und kostenlose Beratung im Digitallabor der Universität Kassel zum Thema AR an.

Diese Veranstaltung ermöglicht Ihnen Grundlagen von AR anhand eines professionellen AR-Schweißtrainers kennenzulernen und erste eigene Erfahrung durch eigene Erprobungen am Gerät zu sammeln. Der AR-Schweißtrainer verwendet reale Brenner zur Nachbildung aller gängigen Schweißverfahren, um virtuell Schweißnähte zu ziehen, ganz ohne Verbrennungsgefahr, giftige Gase oder Materialverbrauch. Virtuelle Einblendungen direkt im Sichtfeld des Nutzers geben bspw. Rückmeldungen zum perfekten Abstand, Winkel oder der Geschwindigkeit beim Schweißen. Nach Einleitung zu den Grundlagen der AR Technologie und der eingesetzten Technik, besteht während der Veranstaltung ausreichend Gelegenheit zum selbständigen Ausprobieren und dem individuellen Austausch.

Beginn:

Dienstag, 16. April 2024, 14:00 Uhr

Ende:

Dienstag, 16. April 2024, 16:00 Uhr

Veranstaltungsort:

Mönchebergstraße 7
34127 Kassel
Deutschland

Website & Anmeldung:

Email D.Mack@uni-kassel.de

<https://www.zukipro.de/events/liste/seite/2/>