

# Grundlagen der Entwicklung von AR- und VR-Anwendungen

In dem Seminar werden wir uns sowohl mit den theoretischen Grundlagen von AR und VR als auch mit den praktischen Anwendungsmöglichkeiten in der Industrie befassen. Wir werden uns anhand von Beispielen und Fallstudien aus der Industrie ansehen, wie diese Technologien eingesetzt werden können und wie sie zur Steigerung der Effizienz und zur Verbesserung der Produktivität beitragen können. Wir werden auch auf die Chancen und Risiken dieser Technologien eingehen und lernen, wie man diese Technologien sicher und effizient einsetzt.

Zudem werden wir uns einige der aktuellen Technologien und Plattformen ansehen, die es ermöglichen, AR und VR einzusetzen, und die Grundlagen der Entwicklung von AR- und VR-Anwendungen erlernen.

## Ziel der Weiterbildung

Am Ende des Trainings sind Sie in der Lage, AR und VR in Ihrem Unternehmen zu implementieren und die Vorteile dieser Technologien voll auszuschöpfen.

- schneller und einfacher Einstieg in die Technologien AR und VR
- Überblick über den aktuellen Stand der Technik
- Chancen und Risiken – basierend auf Projekterfahrungen
- Best Practices und Erfahrungswerte aus der Industrie
- Erarbeitung konkreter Projektideen und deren Evaluierung durch Fachexperten
- Überblick über Metaverse und Industrial Metaverse

### Beginn:

Mittwoch, 15. Mai 2024, 09:00 Uhr

### Ende:

Donnerstag, 16. Mai 2024, 16:30 Uhr

### Veranstaltungsort:

Online

### Website & Anmeldung:

<https://www.tae.de/36028.00.003>