

XML-Anwendungsentwicklung in FrameMaker (2 Tage)

Wir erstellen gemeinsam eine XML-Anwendung in FrameMaker 2017 und durchlaufen in der Praxis alle einzelnen Schritte des Entwicklungsprozesses.

- Entwicklungsprozess einer FrameMaker-Struktur-Anwendung
- Vorbereitung der Anwendungs- und Testumgebung
- EDD (Element Definition Document) und DTD (Document Type Definition)
- Ex- und Import von DTD und EDD
- Entwickeln eines strukturierten FrameMaker-Templates
- Definition von Textformatregeln für Absätze und Textbereiche
- Definition von Regeln für Spezial-Elemente (Querverweise, Tabellen, Variablen, Marken, Fußnoten, Grafik)
- Definition von Lese-/Schreibregeln
- Arbeiten mit strukturierten FrameMaker-Büchern
- Ex- und Import von XML/SGML/HTML-Dateien

Der Workshop richtet sich an

- Key-Anwender, die in FrameMaker eine XML/SGML-Applikation entwickeln bzw. betreuen

Voraussetzungen

- Gute Kenntnisse in XML oder SGML
- Fundierte Kenntnisse der DTP-Funktionalität von FrameMaker
- Kenntnisse in der Bearbeitung von Dokumenten mit strukturiertem FrameMaker

Das bringen Sie mit

- Eigener Laptop
- Bereits installiert: FrameMaker 11, 12, 2013, 2015 oder 2017

Sie erhalten vorab Beispieldaten per E-Mail.

Anmeldefrist

Bitte melden Sie sich bis spätestens zwei Wochen vor dem Termin an, damit ein reibungsloser Ablauf gewährleistet werden kann.

Sollten Sie diese Frist versäumen, ist in Ausnahmefällen eine Anmeldung auf Anfrage möglich.

Beginn:

Dienstag, 7. Mai 2019, 09:30 Uhr

Ende:

Dienstag, 7. Mai 2019, 17:00 Uhr

Veranstaltungsort:

Eisenheimerstraße 65

80687 München

Deutschland

Website & Anmeldung:

<https://www.itl.eu/termine/details/itl-seminar-framemaker-muenchen-2019.html>