

Hacker School - powered by BROCKHAUS AG

08. November - 14:00 - 18:00 Uhr

Die Session findet im Deutschen Fussballmuseum statt.

In dieser 4-stündigen Hacker School Session bekommen Kids zwischen 11 und 18 Jahren Einblicke in die Welt des Programmierens. Eins ist klar: Dich erwartet in zwei verschiedenen Kursen jede Menge Spaß, Kreativität, Selbermachen und irgendwas mit Fußball!

1. Flappy Bird - Wir programmieren gemeinsam Flappy Bird in einer Fußball-Edition. Entwickelt wird die Anwendung mit Hilfe von Scratch. Hierfür sind keine Programmierkenntnisse erforderlich.

2. Fußball-Bundesliga-Tabelle - Es wird eine Fußball-Bundesliga-Tabelle als Webanwendung entwickelt, in der Ergebnisse ausgelesen und eingetragen werden können. Anschließend wird die Logik berechnet, auf welchem Platz der jeweilige Verein steht. Du wirst hierbei Einblicke in die besonderen Technologien bekommen. Erste Programmiererfahrungen sind hilfreich.

Diese Session ist offen für alle von 11-18 Jahren.

Melde dich an. Wir freuen uns auf dich!

Beginn:

Freitag, 8. November 2019, 14:00 Uhr

Ende:

Freitag, 8. November 2019, 18:00 Uhr

Veranstaltungsort:

Königswall

44137 Dortmund

Deutschland

Website & Anmeldung:

<https://hacker-school.de/kurse/DO03-19?fbclid=IwAR1QxCzceNWEsBQDX6gK6hGyOo9s8RvL8QtKlieVZbNwfnHmLAynXNS8zDc>