

Mathematica Programming

Dieser Kurs richtet sich an Anwender, die spezielle Aufgaben in ihren individuellen Anwendungsbereichen lösen und sich den vollen Funktionsumfang von Mathematica zunutze machen möchten. Dazu werden in dieser Schulung die Möglichkeiten der Programmierung in Mathematica ausführlich behandelt.

Der Kurs soll die Teilnehmer befähigen, anspruchsvolle Programme zu entwickeln, um so die Fähigkeiten von Mathematica voll auszuschöpfen.

Kursinhalte

Einleitung

- Besprechung der grundlegenden Datentypen, Regeln und Definitionen, Erläuterung der verschiedenen Programmierstile
- Unterschiede zwischen Mathematica und traditionellen Programmiersprachen

Muster und Regeln

- Behandlung von regel- und musterbasierter Programmierung, welche die Grundidee von Mathematica ist

Funktionale Programmierung

- Funktionen als Objekte, Iteration und Rekursion sowie elegante Programme

Prozedurale Programmierung

- Besprechung der traditionelleren Programmierungselemente, wie z. B. Schleifen, Iteratoren und Bedingungen

Packages erstellen

- Schreiben von Mathematica Packages

Optimierung

- Programmcode in Mathematica effizient gestalten

Beginn:

Donnerstag, 20. Juni 2024, 09:00 Uhr

Ende:

Donnerstag, 20. Juni 2024, 17:00 Uhr

Veranstaltungsort:

61381 Friedrichsdorf
Deutschland

Website & Anmeldung:

Email academy@additive-net.de

<https://www.additive-net.de/de/training/schulungen/wolfram/mathematica-programming>