



ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT EXTEND ERSCHEINT AM 22. FEBRUAR 2012 IN EUROPA

BRISTOL (Freitag, 10. Februar 2012) Arc System Works Europe und PQube freuen sich bekannt geben zu können, dass BlazBlue: Continuum Shift Extend ab Mittwoch, den 22. Februar 2012, pünktlich zum PS Vita-Launch, für PlayStation Vita, PlayStation 3 und Xbox 360 erhältlich sein wird. In Deutschland wird das Spiel durch Ubisoft vertrieben.

BlazBlue: Continuum Shift Extend ist die ultimative Version der von Kritikern hochgelobten BlazBlue-Serie und enthält:

- Den brandneuen Charakter Relius Clover.
- Alle bisherigen DLC-Charaktere Makoto Nanaya, Valkenhayn R Hellsing und Platinum the Trinity, wie auch die bisher nur freischaltbare Mu-12 gleich von Anfang an.
- Die ursprüngliche 'Calamity Trigger'-Story neu aufgelegt, was es Neueinsteigern in die BlazBlue-Serie möglich, die epische Saga von Beginn an zu erleben.
- Komplett neue Geschichten und Szenarios: 23 einzigartige, individuelle Geschichten laden zum Durchspielen und erleben ein.
- Den brandneuen Unlimited Mars-Modus und den verbesserten Abyss-Modus.
- Neue Team-Battles für noch bessere und aufregendere Online-Wettkämpfe.
- Die renommierten BlazBlue-Tutorials und den berühmten Challenge-Modus, um die Fähigkeiten von neuen Spielern und BlazBlue-Veteranen gleichermaßen zu schulen und zu verbessern.

Die Standard-Version wie auch die EU-exklusive Limited Edition werden am 22. Februar für alle Plattformen erhältlich sein.

BlazBlue: Continuum Shift Extend kann jetzt schon für PlayStation® 3, PlayStation Vita und Xbox 360® vorbestellt werden.

Mehr Informationen zu BlazBlue gibt es auf blazbluegame.com, bei der der stetig wachsenden Facebook-Community auf **Facebook/BlazBlue** oder auf Twitter unter **Twitter/@BlazBlue_Europe**.

About Arc System Works Europe

Arc System Works Europe are the European publishing division of Japanese games publisher and developer, Arc System Works. ASW Europe localises and publishes Arc System Work's best games to the European market.

About Arc System Works

Arc System Works is a developer and fighting game specialist from Japan – best known for the Guilty Gear and, more recently, BlazBlue series - which has garnered international critical acclaim for its innovative fighting system and spectacular 2D artwork.

About PQube

PQube is a publisher and distributor of interactive entertainment products. Based in the UK and Germany, PQube has direct relationships with key UK retailers and with local partners across Europe. Publishing and distributing on all key platforms, PQube is a licensed publisher of Sony and Nintendo and offers a range of traditional, digital and direct-to-consumer delivery platforms. PQube has an established team of industry professionals with a passion for the interactive entertainment business, an innovative approach to marketing and sales and a track record of success in building key franchises for its publisher and developer partners.

Über Ubisoft:

Ubisoft ist ein weltweit führender Hersteller, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte. Das Unternehmen ist durch sein hochwertiges und vielfältiges Produktspektrum sowie durch beständige Partnerschaften stetig weiter gewachsen. Ubisoft hat Niederlassungen in 26 Ländern und vertreibt seine Produkte in mehr als 55 Ländern rund um den Globus. Ubisoft liefert höchste Qualität in bahnbrechenden Computer- und Videospielen. Im Fiskaljahr 2010-11 erzielte Ubisoft einen Umsatz von €1.039 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com.