

PRESSEMITTEILUNG ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG



DIE ULTIMATIVE BLAZBLUE EDITION ERSCHEINT IM 1. QUARTAL 2012

Erweiterte Version des fantastischen 2D-Beat'em-Ups bietet noch mehr Spielspaß

BRISTOL (14. Dezember 2011), Eines der besten Beat'em-Ups wird noch besser: Arc System Works Europe und PQube veröffentlichen **BlazBlue Continuum Shift Extend** im 1. Quartal 2012 für PlayStation® 3, PlayStation®Vita und Xbox 360®. In Deutschland wird das Spiel durch Ubisoft vertrieben.

BlazBlue Continuum Shift Extend ist der neueste Teil der BlazBlue-Serie und der fortschrittlichste 2D-Fighter, der je entwickelt wurde – gelobt von Kritikern für seine einzigartigen Charaktere, sein ausgefeiltes, zugängliches aber dennoch komplexes Kampfsystem und seine monumentale Story.

BlazBlue Continuum Shift Extend führt diese bewährten Traditionen fort, während es gleichzeitig seinen Spielern eine Unmenge neuer Inhalte bietet.

BlazBlue Continuum Shift Extend enthält:

- Alle bisherigen DLC-Charaktere – inklusive Makoto, Valkenhayn R Hellsing und Platinum the Trinity.
- Den brandneuen Charakter Relius Clover und seine Roboter-Puppe Ignis.
- Eine komplett neue Story mit 23 epischen Szenarien, die nur darauf warten, durchgespielt zu werden.
- Den verbesserten Abyss-Modus, der es Spielern ermöglicht, den Charakter ihrer Wahl durch eine Reihe von Kämpfen aufzuleveln.
- Den neuen Unlimited Mars-Modus für die ultimative Herausforderung.
- Brandneue Team-Kämpfe für eine verbesserte Online-Erfahrung. 2v2, 3v3 und sogar unausgewogene Kämpfe wie 2v4.

BlazBlue Continuum Shift Extend ist das ultimative BlazBlue-Paket mit einer riesigen Auswahl an Einzelspieler- und Multiplayer-Inhalten.

BlazBlue Continuum Shift Extend wird im 1. Quartal 2012 für PlayStation® 3, PlayStation Vita und Xbox 360® erscheinen.

Mehr Information zu BlazBlue sind unter blazbluegame.com, der deutschen Facebook-Seite [facebook/Arc-System-Works-Deutsch](https://www.facebook.com/Arc-System-Works-Deutsch) oder auf dem Twitter-Channel [Twitter/@BlazBlue_Europe](https://twitter.com/BlazBlue_Europe) zu finden.

About Arc System Works Europe

Arc System Works is a developer and fighting game specialist from Japan – best known for the Guilty Gear and, more recently, BlazBlue series - which has garnered international critical acclaim for its innovative fighting system and spectacular 2D artwork.

About PQube

PQube is a publisher and distributor of interactive entertainment products. Based in the UK and Germany, PQube has direct relationships with key UK retailers and with local partners across Europe. Publishing and distributing on all key platforms, PQube is a licensed publisher of Sony and Nintendo and offers a range of traditional, digital and direct-to-consumer delivery platforms. PQube has an established team of industry professionals with a passion for the interactive entertainment business, an innovative approach to marketing and sales and a track record of success in building key franchises for its publisher and developer partners.

About Arc System Works

Arc System Works is a developer and fighting game specialist from Japan – best known for the Guilty Gear and, more recently, BlazBlue series - which has garnered international critical acclaim for its innovative fighting system and spectacular 2D artwork.

Über Ubisoft:

Ubisoft ist ein weltweit führender Hersteller, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte. Das Unternehmen ist durch sein hochwertiges und vielfältiges Produktspektrum sowie durch beständige Partnerschaften stetig weiter gewachsen. Ubisoft hat Niederlassungen in 26 Ländern und vertreibt seine Produkte in mehr als 55 Ländern rund um den Globus. Ubisoft liefert höchste Qualität in bahnbrechenden Computer- und Videospiele. Im Fiskaljahr 2010-11 erzielte Ubisoft einen Umsatz von €1.039 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com.