

KINGDOMS OF AMALUR RECKONING™

Kurzbeschreibung

Tauche in ein brandneues, gewaltiges Universum ein, das von dem Bestsellerautor R.A. Salvatore, dem *Spawn*-Schöpfer Todd McFarlane und dem Lead Designer von *Elder Scrolls IV: Oblivion*, Ken Rolston, erschaffen wurde. Wähle deinen Weg und kämpfe dich durch eine riesige, meisterhaft gestaltete Welt, die einige der intensivsten, direktesten und individuellsten Rollenspielkämpfe aller Zeiten bietet.

Produktbeschreibung

Kingdoms of Amalur: Reckoning™ ist ein Action-Rollenspiel, das in der offenen Welt von Amalur spielt – einem neuen Fantasy-Universum voller Mysterien und Magie, das von dem New York Times-Bestsellerautor R. A. Salvatore erschaffen wurde. Reckoning wird durch den einzigartigen Stil des renommierten Künstlers Todd McFarlane, dem Schöpfer von *Spawn*, zum Leben erweckt und führt nicht nur einen neuen visuellen Stil, sondern auch eine neue Dimension fesselnder Action-Kämpfe ins Rollenspiel-Genre ein. Entwickelt wird das Spiel unter der Leitung von Ken Rolston, dem Lead Designer der von der Kritik gefeierten Rollenspiele *Elder Scrolls III: Morrowind* und *Elder Scrolls IV: Oblivion*.

Reckoning verbindet intensive Action-Kämpfe in der Third-Person-Perspektive mit umfassender Erkundung, weitreichender Charakterentwicklung und -anpassung sowie einer mitreißenden Geschichte in einem außergewöhnlich detailreichen Fantasy-Universum. Die Spieler beginnen ihr Abenteuer, als sie auf wundersame Weise von den Toten auferstehen und über gefährliche

neue Magie gebieten, die in der Lage ist, das Schicksal Amalurs zu verändern. Inmitten eines gnadenlosen Krieges zwischen verschiedenen Völkern, Gruppierungen und Allianzen suchen die Spieler nach dem Geheimnis ihrer Unsterblichkeit und stellen sich dem uralten Bösen, das die Welt zu vernichten droht.

Die Überlieferungen in Kingdoms of Amalur erstrecken sich über einen epischen Zeitraum von 10.000 Jahren der Geschichte aus der Feder von R. A. Salvatore. Reckoning fängt einen kurzen Moment dieser Geschichte ein und erzählt die Legende eines einzelnen Helden, der über die Fähigkeit verfügt, das Schicksal der Welt von Amalur neu zu gestalten. Jedes Gebäude, jeder Baum und jedes Wesen besitzt einen eigenen, festgelegten Hintergrund innerhalb dieser gewaltigen, von Todd McFarlanes legendärem künstlerischen Stil inspirierten Welt voller außergewöhnlicher Landschaften, geheimnisvoller Städte, schillernder Charaktere und fantastischer Wesen.

Kingdoms of Amalur: Reckoning™ wird von Big Huge Games in Baltimore & Curt Schillings 38 Studios in Providence, Rhode Island, entwickelt und erscheint am 9. Februar 2012 für Xbox 360, PlayStation 3 und PC.

Features

Erkunde eine gewaltige Welt voller epischer Geschichten und mitreißender Handlungsstränge

Entdecke in unzähligen fesselnden Spielstunden die Geheimnisse Amalurs - von der lebendigen Stadt Rathir über die Weiten der Region Dalentarth bis hin zu den düsteren Dungeons der Halle der Briganten.

Rette eine vom Krieg zerrissene Welt und erlange als erster Krieger, der je aus den Klauen des Todes zurückgeholt wurde, die Kontrolle über die Schlüssel zur Unsterblichkeit. Nutze das Fehlen deines Schicksals zu deinem Vorteil und setze es als Waffe ein.

Ergründe die gewaltigen Überlieferungen eines Universums, dessen 10.000 Jahre umfassende Geschichte aus der Feder des *New York Times*-Bestsellerautors R.A. Salvatore stammt.

Intensive Action-Kämpfe

Entscheide selbst, wie du das dynamische Kampfsystem meisterst, das einige der intensivsten und direktesten Actionerlebnisse bietet, die je in einem Rollenspiel zu finden waren.

Nutze nahtlose Kombinationen aus Magie- und Nahkampfgriffen, wenn du dich in atemberaubende Kampfsequenzen mit Unmengen an Gegnern stürzt und diese mit gnadenlosen Schicksalsbrecher-Kills erledigst.

Wähle dein Schicksal dank individuell anpassbarer Klassen

Erschaffe mit dem revolutionären neuen Schicksalssystem genau den Charakter, den du dir schon immer erträumt hast, und entwickle deine Charakterklasse entsprechend deiner Spielweise weiter.

Erstelle und verändere deinen Helden mit Millionen verschiedener Kombinationen aus Talenten, Fähigkeiten, Waffen und Rüstungsteilen.

Daten und Fakten

Publisher:	Electronic Arts
Entwickler:	Big Huge Games/38 Studios
Plattformen:	PC, PS3, Xbox 360
Genre:	Action-Rollenspiel
Release:	9. Februar 2012
USK:	tba
PEGI:	16 geplant
Website:	reckoningthegame.de



EAN Codes USK-Version (DE)

PC:	5030932103802
PS3:	5030932103642
Xbox 360:	5030932103772