



PRÄSENTIERT:

PC

## FIFA 11

### Spielbeschreibung

# WE ARE 11

Die EA SPORTS Fußball-Engine – Grundlage des preisgekrönten Gameplays der FIFA-Serie – hat den Weg von Xbox 360 und PS3 auf den PC gefunden und wartet mit den Qualitäten der Next-Generation-Konsolen wie Gameplay, Spielmodi und Grafik auf. Die physikbasierte, datengetriebene Technologie ermöglicht echte Freiheit auf dem Platz. Dazu gehören die Einzigartigkeit der Spielersteuerung und -bewegung, ausgeklügelte Ballbehandlung und körperliche Interaktion zwischen Spielern. *FIFA 11* ist die kompletteste Fußballsimulation für PC am Markt.

Mit dem marktführenden, echten 360°-Dribbling-System, das Spielern exakte Ballkontrolle ermöglicht, und der Animationstechnologie der nächsten Generation, die "Geschicktes Dribbling" bietet, können gewiefte Dribbler es mit Verteidigern aufnehmen, indem sie mit höchst dynamischen seitlichen Dribblings an ihnen vorbeigehen. Das körperbetonte Spiel wurde mittels "Collision Sharing" verbessert, was den Kampf um den Ball variantenreicher, weniger vorhersehbar und länger gestaltet.

Als Virtual Pro kann man seinen Traum ausleben, ein Fußballprofi zu sein. Mit dem "Photo Game Face" bringt man sein Gesicht ins Spiel und startet eine Karriere, in der 230 Herausforderungen in sämtlichen Spielmodi warten. Startpunkt ist die Trainingsarena, wo man an seinen Fähigkeiten feilen kann, bevor es aufs Feld geht. Mit den anpassbaren Standardsituationen erstellt man eigene Freistoß- und Eckstoßvarianten, insgesamt sind bis zu 32 verschiedene Situationen mit ruhendem Ball im Spiel verfügbar. Vor dem Einsatz in einer Partie kann man diese aufzeichnen und testen.



*FIFA 11* bietet überwältigendes Spieler-Rendering für jeden einzelnen Akteur, 56 Stadien und Menüs, die Maus und Tastatur unterstützen und schnelle und einfache Navigation ermöglichen.

### Features

- **Next Generation Fußball-Engine** – Die physikbasierte, datengetriebene Technologie, auf der die EA SPORTS Fußball-Engine fußt, wurde für den PC optimiert. So wird echte Freiheit auf dem Platz ermöglicht: eine Spielersteuerung mit individuellen Zügen – genau wie die Spielerbewegungen –, ausgeklügelte Ballbehandlung und körperliche Interaktion zwischen Spielern.
- **Next Generation Gameplay** – Das hochwertige Gameplay, die innovativen Spielmodi und atemberaubende Grafik haben FIFA zum höchstbewerteten Sportspiel für PS3 und Xbox 360 und zum Gewinner von über 50 Sportspiel-des-Jahres-Auszeichnungen gemacht – die PC-Version zieht nach.
- **Virtual Pro** – Als Virtual Pro lebt man seinen Traum aus, ein Fußballprofi zu sein und bringt sich per 3D-Kopf und Game Face selbst ins Spiel – in sämtlichen Spielmodi. Mithilfe der 230 Herausforderungen lässt man die Attribute seines Spielers wachsen, online wird der Virtual Pro dann zum globalen Superstar.



- **Anpassbare Standards** – Eigene Freistoß- und Eckstoßvarianten können erstellt und aufgezeichnet werden, um sie am Spieltag einzusetzen. Jedem Feldspieler im Team kann ein Laufweg oder eine Aktion zugewiesen werden, in Kombination kann das zum perfekten Standard werden. In der Trainingsarena lassen sich Standards aufzeichnen, testen und perfektionieren, im Spiel dann verwenden.
- **Trainingsarena** – Im umfangreichen Übungsmodus wird an den individuellen oder mannschaftlichen Fähigkeiten gefeilt, bevor es aufs Spielfeld geht. Man legt die Anzahl der Angreifer und Verteidiger fest, die mit trainieren sollen (z. B. 11v11, 5v5 oder sogar 5v3) und trainiert dann frei oder Standardsituationen.
- **360° Dribbling** – Das marktführende 360°-Dribbling-System macht den Sprung von 8 Bewegungsrichtungen zu einer vollen 360°-Steuerung. Mit ihr kann man zuvor ungekannte Abwehrlücken finden und nutzen.
- **Geschicktes Dribbling** – Die "Animation Warping"-Technologie der neuen Generation ermöglicht beispiellose Spielkontrolle. Damit können gewiefte Dribbler es mit Verteidigern aufnehmen, indem sie mit höchst dynamischen seitlichen Dribblings an ihnen vorbeigehen.

- **Physisches Spiel** – Die neue "Collision Sharing"-Technologie der Next Gen gestaltet den Kampf um den Ball variantenreicher, weniger vorhersehbar und länger.
- **Pro Club Championship** – Mit Freunden einen Online-Verein gründen und gegen Hunderttausende von Virtual Pros 5v5-Partien spielen, das ist hier möglich. Die Topvereine machen dann die Regional- und Weltmeisterschaften unter sich aus.



- **Be A Pro: Saison** – Hier kann man einen Profi auswählen oder erstellen und über 4 Saisons sein Können demonstrieren. Wenn man seine Position beherrscht und seine Fähigkeiten – Passen, Schießen, Stellungsspiel und Decken – ausbaut, kann man es zur Legende bringen.
- **Spielerreaktion** – Verbesserte KI-Logik im Verhalten zum Ball mit über 50 Next-Gen-Bewegungszyklen bietet ein reaktionsschnelleres Positionsspiel, so dass sich die Spieler am Ball orientieren und in einem dem Spielgeschehen angepassten Tempo bewegen.
- **Fortgeschrittenes Angreifen** – Die Spieler interpretieren den Raum effektiver, öffnen Passwege und variieren ihre Angriffe.
- **Verbesserte Verteidigungsoptionen** – Verteidiger übernehmen mehrere Aufgaben und spielen intelligenter, indem sie die Räume abdecken, die falsch postierte Mitspieler offen lassen. Eine verbesserte Verteidigungs-Logik, z. B. Grätschen, um Schüsse zu blocken, und Fallrückzieher, um den Ball aus dem Gefahrenbereich zu befördern, gibt den Verteidigern mehr Optionen, Torchancen zu verhindern.
- **Torwart-Intelligenz** – Mehrere Aspekte des Torhüterverhaltens wurden verbessert: Positionsspiel und Timing beim Abfangen von Bällen und somit das Herauslaufen sind präziser und effektiver. Die neue "Animation Warming"-Technologie sorgt für ein realistisches Stellungsspiel und Timing des Torhüters, wodurch sich das Toreschießen abwechslungsreicher gestaltet.
- **Spielen im LAN** – Damit kann man LAN-Partys hosten und mit Freunden online spielen, ohne mit den EA-Servern verbunden zu sein.
- **PC Tools** – Neuerungen, um das Spielerlebnis zu verbessern sind unter anderem: Unterstützung von VOIP und Lobbies für die Spielersuche nach Fähigkeit oder geografischer Lage.
- **Mit der Welt verbunden** – Herausforderer können in den Online Lobbies u. a. nach Fähigkeitenlevel und Region gesucht werden. In der Spielerzentrale erhält man Nachrichten, verfolgt Statistiken und erreichte Leistungen. Auf [www.easportsfootball.de](http://www.easportsfootball.de) kann man sein Game Face erstellen, Rivalen in den globalen PC-Bestenlisten suchen und eine Freundesliste nur für PC anlegen.

- **Atemberaubende Next-Gen-Grafik** – Hochwertiges Rendering erweckt jeden Spieler auf dem Platz zum Leben, und das in 56 verschiedenen Stadien.
- **Absolute Authentizität** – Über 30 offiziell lizenzierte Ligen, 500 Mannschaften und mehr als 15.000 Spieler stehen zur Auswahl.
- **Realistischer Managermodus** – Hier übernimmt man seinen Lieblingsverein und macht wirklichkeitsgetreue Erfahrungen. Spielertransfers liegen zahlreiche Faktoren zugrunde: Finanzlage und Prestige eines Vereins und der Wettbewerb mit den KI-Vereinen beispielsweise. Die Entwicklungskurven der Spieler sind realitätsnah, die Spielergebnisse basieren auf den Stärken von Team und Spieler – und deren Schwächen.



#### Technische Daten

Publisher: Electronic Arts Inc.  
 Entwickler: EA Canada  
 Veröffentlichung: 30.09.2010  
 Systemempfehlung: CPU mit Dual Core Prozessor (Core Duo 2 oder besser). Intel Core2Duo @ 2,4 GHz mit Windows XP / Windows Vista / Windows 7. 1 Gigabyte RAM (2 GB benötigt für Windows Vista / Windows 7). DirectX® 9.0c-kompatible 3D-beschleunigte 256 MB Grafikkarte oder vergleichbar (Shader Model 3.0 oder höher muss unterstützt werden). ATI RADEON HD 3870. NVIDIA GEFORCE 8800 GT  
 Altersfreigabe: USK 0+  
 Website: [www.easportsfussball.de](http://www.easportsfussball.de)

© 2010 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. All trademarks are the property of their respective owners. Official FIFA licensed product. "© The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc.  
 \* Für Online-Spiele wird eine INTERNETVERBINDUNG benötigt.