

# MASS EFFECT 2

## Kostenpflichtige Zusatzinhalte:

### Versteck des Shadow Broker

Fans der Romanzen in Mass Effect 2 können sich freuen. Der am 7. September erscheinende Zusatzinhalt „Versteck des Shadow Broker“ bietet die Möglichkeit, die Beziehung mit Liara fortzuführen. Doch ganz so romantisch, wie es zunächst scheint, wird es nicht werden. Es steht viel auf dem Spiel und Liara wird nicht eher ruhen bis sie am Ziel ist. Sie begibt sich auf die Suche nach dem undurchsichtigen Shadow Broker, um den Mann zu befreien, der von ihm entführt wurde. Doch sie hat die Rechnung ohne die Agenten gemacht, die ihr auf den Fersen sind und alles daran setzen, sie aufzuhalten.

Der Spieler verbündet sich mit Liara und geht auf die Jagd nach wichtigen Hinweisen, die vom Planeten Illium bis einschließlich zum Versteck des Shadow Brokers führen. Der Mass Effect 2-Zusatzinhalt enthält die Shadow Broker Nachrichtenzentrale, neue Erkundungen, sowie fünf weitere Achievements.

**Erhältlich ab:** 7. September 2010  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 800 BioWare Punkte, 800 Microsoft Punkte

BioWare Punkte aus der separat im Handel erhältlichen „BioWare Punkte Box“ können für den Kauf von „Versteck des Shadow Broker“ (PC-Version) genutzt werden.



**BIOWARE™**





## Overlord

Als Commander Shepard den Auftrag erhält, nach einer verdächtig ruhigen Forschungsstation zu sehen, findet er bei seiner Ankunft die Basis von den Geth überrannt vor. Der einzige Überlebende des Massakers ist Chief Scientist Archer, der einiges zu erzählen hat: Ein Experiment, bei dem ein menschlicher Freiwilliger mit einer virtuellen Intelligenz verschmolzen werden sollte, ging gründlich schief. Es entstand ein gefährlicher Hybrid, der sich "VI Overlord" nennt. Der wild tobende VI hat bereits drei weitere Cerberus-Basen angegriffen, sich die Kontrolle sämtlicher Techniken zu eigen gemacht, mit dem Ziel frei zu kommen und die Geth über den gesamten Planeten hinweg zu entfesseln. Sofern es Commander Shepard nicht gelingt, den Hauptsitz von VI zu infiltrieren und ihn auszuschalten, wird diese menschenähnliche Intelligenz sich selbst vom Planeten wegbeamern und Chaos und Verwüstung über andere Systeme bringen.

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 560 BioWare Punkte, 560 Microsoft Punkte

BioWare Punkte aus der separat im Handel erhältlichen „BioWare Punkte Box“ können für den Kauf von „Overlord“ (PC-Version) genutzt werden.



**BiOWARE™**



## Kasumi - Gestohlene Erinnerung

Cerberus hat sich der Dienste von Kasumi Goto versichert, der geheimnisvollsten Meisterdiebin der Galaxie. Als Gegenleistung für ihre Hilfe soll Shepard sie bei einem gefährlichen Raub unterstützen – es geht darum, in den Tresorraum des tödlichen Meisterverbrechers Donovan Hock einzudringen. Gewinne auf dem Planeten Bekenstein Kasumis Loyalität! Hock gibt dort eine Party für einige der reichsten und skrupellosesten Verbrecher der Galaxie. Es geht darum, Daten zurückzuholen, die für Kasumi von größter Wichtigkeit sind... und für die Galaxie auch.

Der Zusatzinhalt zum Herunterladen beinhaltet ein neues Gruppenmitglied, eine Mission, eine Waffe, ein Forschungsupgrade, Abendgarderobe und einen Erfolg.

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 560 BioWare Punkte, 560 Microsoft Punkte

BioWare Punkte aus der separat im Handel erhältlichen „BioWare Punkte Box“ können für den Kauf von „Kasumi“ (PC-Version) genutzt werden.



**BIOWARE™**



## Alternate Appearance Pack

Das Alternate Appearance Pack bietet neue Outfits für deine Team-Mitglieder Garrus, Thane und Subject Zero.

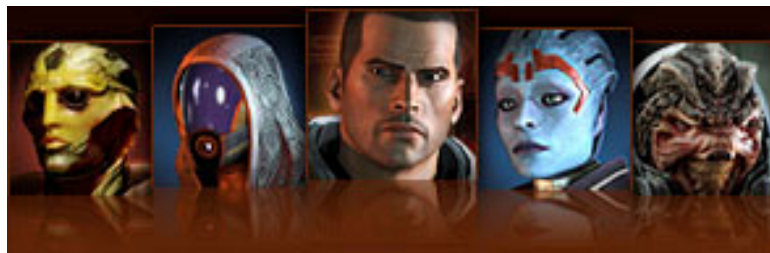
**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 160 BioWare Punkte, 160 Microsoft Punkte



## Squad Picture Pack

Das Squad Picture Pack enthält fünf 5 Bilder von Commander Shepard, Grunt, Thane, Tali, und Samara.

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 80 BioWare Punkte, 80 Microsoft Punkte



**BiOWARE™**



## Firepower-Pack

Das Firepower-Pack fügt Shepards Ausrüstung drei neue Waffen hinzu:

- Wenn eine "schwere" Pistole nicht ausreicht, bringt die Phalanx die nötige Feuerkraft! Sie hat die Durchschlagskraft einer Handkanone und ist mit einem integralen Laserzielfernrohr ausgestattet, das das Zielen zu einer völlig neuen Erfahrung macht!
- Wollten Sie schon mal ein Präzisionsgewehr ohne Zielfernrohr oder ein Sturmgewehr ohne Rückstoß? Das schwere Gewehr Mattock vereint die Vorteile von beidem und ist eine halbautomatische Bestie, die jede Klasse mit der Sturmgewehr-Fähigkeit einsetzen kann!
- Die Geth-Plasma-Schrotflinte ist ein dreiläufiges Monster, das genau zum richtigen Zeitpunkt Plasma erzeugt: beim Aufschlag! Sie können sie aufladen, um noch mehr Schaden zu machen, oder Sie können im Schnellfeuer-Modus über größere Distanzen als jede andere Schrotflinte Chaos anrichten!

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 160 BioWare Punkte, 160 Microsoft Punkte



**BiOWARE™**



## Aegis Pack

Was könnte besser sein als die neueste High-Tech-Rüstung? Natürlich eine High-Tech Rüstung gepaart mit einem Scharfschützengewehr! Das Aegis Pack bereichert Shepards Waffenschrank um das M-29 Gewehr und die Kestrel Rüstung.

Die Kestrel Rüstung besteht aus fünf Teilen:

- Der Kestrel Helm verursacht erhöhten Waffen- und Kopftreffer-schaden, sowie Stärkung der Schilde.
- Der Kestrel Torso-Schutz stärkt die Schilde und erhöht den Waffen- und Nahkampfschaden.
- Der Kestrel Arm-Schutz stärkt ebenfalls die Schilde und erhöht den Waffen- und Nahkampfschaden.
- Kestrel Schulerschutz stärken Schilde und erhöhen den Nahkampfschaden.
- Das Kestrel Power Pack macht die Schilde stärker und erhöht Shepards Kapazität für schwere Munition.

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 160 BioWare Punkte, 160 Microsoft Punkte



**BiOWARE™**



## Equalizer Pack

Die Geheimorganisation Cerberus braucht keinen Helden, sondern vielmehr eine Ein-Mann-Armee. Daher bringt das Equalizer Pack den Capacitor Helm, das Archon Visier und die Inferno Panzerung für Shepards Ausrüstung. Der Capacitor Helm speichert in sich Energie für kinetische Barrieren, womit Shepards Schilde sich schneller wieder aufladen. Das Archon Visier regelt sämtliche Geräte, sowie biotische Ströme und verringert die Aufladezeit von Shepards Kräften. Die zur Verfügung gestellte Inferno Panzerung beschleunigt Shepards Bewegungen und erhöht gleichzeitig seine technische und biotische Schadenskraft. Außerdem wird die Analyse-Software gestärkt und Shepard erhält einen Vorteil bei seinen Verhandlungen, die abseits des Kampfes liegen.

**Erhältlich ab:** erhältlich  
**Plattform:** PC, Xbox360  
**Kosten:** 160 BioWare Punkte, 160 Microsoft Punkte



### Hinweis:

BioWare Punkte aus der separat im Handel erhältlichen „BioWare Punkte Box“ können für den Kauf von kostenpflichtigen Zusatzinhalten wie „Shadow Broker, Overlord, Kasumi – Gestohlene Erinnerung, Alternate Appearance Pack, Squad Picture Pack, Equalizer Pack“ (PC-Version) genutzt werden.

**BiOWARE™**

